



ACTIVIDAD CONJUNTA

ASOCIACIÓN DE LA FIEBRE MEDITERRANEA FAMILIAR

Y

GRUP SCOUT L'ESPERIT SANT DE BARCELONA

Objetivos:

- Fomentar la convivencia y el enriquecimiento mutuo entre los educandos de ambas instituciones.
- Conocer realidades diferentes a la de cada una de las instituciones.
- Disfrutar de una jornada lúdica.

Temporización:

- 10:00h Llegada al lugar + juegos de presentación.
- 10:30h a 12:00h – Juegos de interior.
- 12:00h a 12:30h – Almuerzo.
- 12:30h a 14:00h – Talleres Scout.
- 14:00h a 16:00h – Comida + juego libre (parque).
- 16:00h a 18:00h – Gimcana.
- 18:00h a 19:00h – Merienda + despedida + cierre de la actividad.

Desarrollo de la actividad:

10:00 →

Actividad 1 - Juegos de presentación: se llevarán a cabo juegos varios destacando el juego del pistolero, y el juego de las preguntas (Responsable: Jose Maria).

10:30 →

Actividad 2: Juegos de interior – Se harán juegos varios con el fin de divertirse y conocerse.



- Juego del drácula: el responsable comenta una historia y cuando menciona la palabra drácula, los educandos deben esconderse.
- Arranca colas: todos los educandos tendrán una cola en el pantalón, consistirá en que se quiten entre todos las colas, ganan los educandos que tengan más colas.
- Juego de sonido de los animales: cada educando será un animal y tendrá un antifaz, se tratará de buscar al otro miembro que es el mismo animal representando el sonido de animal.
- El pañuelo doble: dos equipos situados en extremos tendrán que traer el pañuelo a su campo sin ser pillados una vez dice el número el responsable (se dirán dos números diferentes correspondiente cada uno a un jugador de un equipo).
- Stop: juego de pillar en que los jugadores para no ser pillados se ponen en posición de stop (brazos y piernas abiertas).
- Juego de las sillas: todos los educandos correrán de manera circular, rodeando las sillas y cuando se pare la música se tendrán que sentar, habrá cada ronda una silla menos. Quien no se siente quedará eliminado.

12:00 ALMUERZO:

12:30 Talleres Scouts: divididos en tres grupos cada grupo hará grupo pasará por talleres de media hora cada uno:

- 1) Taller 1: Danzas scouts y del mundo (Responsable: Jose Maria)
- 2) Taller 2: Taller de canciones scouts entre otras (Responsable: Eva)
- 3) Taller 3: Cabuyería scout: aprender a hacer algún tipo de nudos (Responsable: Samael).

14:00 – 16:00 COMIDA + JUEGO LIBRE



16:00H – Gimcana – Los educandos por seisenas (2 grupos) competirán entre ellos en una gimcana en que tendrán que pasar varias pruebas:

- 1) El cementerio: matar por equipos
- 2) Relevos.
- 3) Morder la manzana: competición de relevos en que se ha de morder la manzana, gana el equipo que antes se come la manzana.
- 4) Fútbol Scout: combinación de pañuelo + rugby.
- 5) Polis y cacos.
- 6) El juego de la lista: divididos en dos grupos, vence el equipo que antes haya adivinado la lista de objetos.

18:00 Merienda + despedida + cierre de la actividad.